



Resource Sample

Grade 2 (Spanish)

Table of Contents

Learn and Create Guide (3 pages)

Sample Game Cards (3 cards)

Learn and Create **Guía para aprender y crear** **TCM**
de **2º** grado

¡Bienvenidos!
¡Hola, estudiantes de segundo grado! ¡Hemos creado esta guía de aprendizaje especialmente para ustedes! Está llena de actividades divertidas para que las hagan durante la pausa escolar. Encontrarán dos libros, una baraja de cartas y esta guía de aprendizaje.

- Empiecen leyendo un libro. Pueden elegir cuál quieren leer primero.
- Después de leer los libros, vayan a las páginas 2-5. Allí encontrarán muchas actividades relacionadas con los libros.
- En las páginas 6-7, encontrarán juegos matemáticos.
- Las páginas 8-11 contienen más actividades de aprendizaje divertidas para hacer con la familia.

Resumen de los libros

Ficción: Deportes veloces de invierno
Kim nunca ha visto la nieve. Siempre ha vivido en el soleado Vietnam. Un día Kim viaja a Chicago en invierno. Ella va en trineo, intenta esquiar y mira los Juegos Olímpicos de Invierno!

No ficción: Caballos de cerca
¡Los caballos son animales impresionantes! Este libro está lleno de información sobre los caballos. Aprenderás lo que los caballos comen, lo que hacen y ¡mucho más!



**Learn
and
Create**

Guía para aprender y crear

de **2.º** grado

¡Bienvenidos!

¡Hola, estudiantes de segundo grado! ¡Hemos creado esta guía de aprendizaje especialmente para ustedes! Está llena de actividades divertidas para que las hagan durante la pausa escolar. Encontrarán dos libros, una baraja de cartas y esta guía de aprendizaje.

- Empiecen leyendo un libro. Pueden elegir cuál quieren leer primero.
- Después de leer los libros, vayan a las páginas 2–5. Allí encontrarán muchas actividades relacionadas con los libros.
- En las páginas 6–7, encontrarán juegos matemáticos.
- Las páginas 8–11 contienen más actividades de aprendizaje divertidas para hacer con la familia.

Resumen de los libros

Ficción: *Deportes veloces de invierno*

Kim nunca ha visto la nieve. Siempre ha vivido en el soleado Vietnam. Un día Kim viaja a Chicago en invierno. ¡Ella va en trineo, intenta esquiar y mira los Juegos Olímpicos de Invierno!



No ficción: *Caballos de cerca*

¡Los caballos son animales impresionantes! Este libro está lleno de información sobre los caballos. Aprenderás lo que los caballos comen, lo que hacen y ¡mucho más!



El conductor de trenes (de 2 a 4 jugadores)

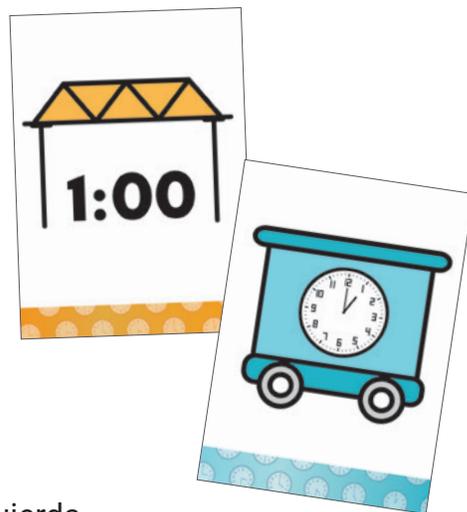
Meta: Empareja cartas que muestran la misma hora.

Organizar: Mezcla las cartas con estación de tren y ponlas en una pila boca arriba, para que se vea la carta de encima. Mezcla las cartas con trenes y dale tres a cada jugador. Coloca el resto en una pila en el centro.

Reglas:

1. El jugador que tiene el próximo cumpleaños va primero.
2. Para comenzar saca una carta.
3. Si la carta en tu mano tiene un tren que coincide con la hora en la carta con estación de la pila en el centro, recoge la carta. Luego, coloca ambas cartas en tu pila de puntos.
4. Si no tienes una carta que coincida, le toca al jugador a tu izquierda.

Cómo ganar: El primer jugador que consiga tres pares gana, y el juego se termina.



Trencito (de 2 a 4 jugadores)

Meta: Juega tres cartas en orden de tiempo.

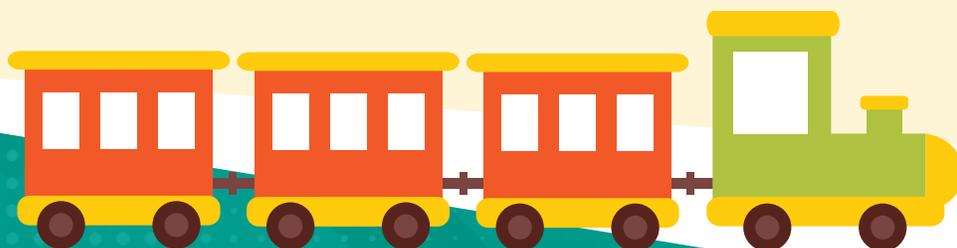
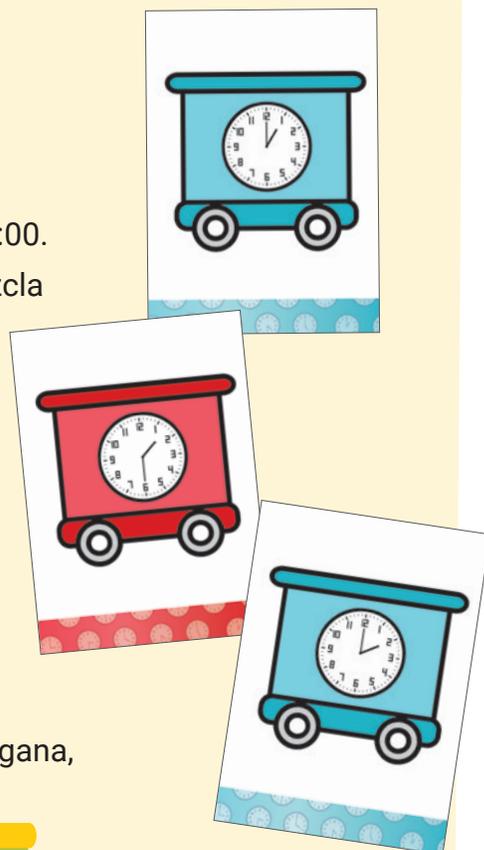
Ejemplo: Tres cartas muestran el orden cronológico: 1:00, 1:30, 2:00.

Organizar: Separa las cartas con estación de tren del mazo. Mezcla todas las cartas y reparte 4 a cada jugador. Coloca el resto de las cartas en una pila boca abajo.

Reglas

1. El jugador que se despertó más temprano va primero.
2. Para comenzar debes recoger una carta de la pila.
 - ★ Si puedes, juega 3 cartas en orden de tiempo y recoge 3 cartas nuevas de la pila del centro.
 - ★ Si no puedes jugar, termina tu turno.
3. El turno es del jugador a la izquierda.

Cómo ganar: El primer jugador que juegue 3 conjuntos de cartas gana, y el juego se termina.



Tiempo en familia

Apoyo a su estudiante de 2.º grado

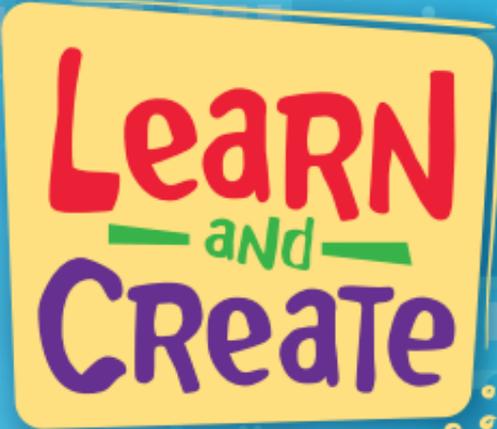


En segundo grado, su estudiante está avanzando en su comprensión de las emociones y las relaciones, está aprendiendo a navegar situaciones sociales y está comenzando a entender la importancia de la organización y la responsabilidad personal. Diviértanse con estas actividades para el desarrollo social.

- ★ Anime a su niño a identificar y a conversar sobre las emociones de los personajes en sus libros o programas de televisión favoritos. Esto puede ayudarlo a comprender una variedad de emociones y a empatizar con los demás.
- ★ Creen un calendario mensual juntos donde su niño pueda registrar un acto de bondad que haya hecho cada día para promover la empatía y las acciones positivas.
- ★ Dele a su niño un diario donde pueda dibujar o escribir sobre sus sentimientos cada día para ayudarlo a comprender sus emociones.
- ★ Ayude a su niño a organizar su área de estudio y a crear un horario. Hable sobre la importancia de completar las tareas a tiempo para que aprenda sobre la responsabilidad y cómo gestionar su tiempo.
- ★ Establezca una rutina diaria para dormir y conversen sobre lo importante que es dormir lo suficiente para el bienestar general y el rendimiento académico.



CALENDARIO ESCOLAR		
LUNES	MARTES	MIÉRCOLES
JUEVES	VIERNES	SÁBADO

A yellow rectangular sign with a black border and a drop shadow, tilted slightly to the right. The word 'Learn' is in red, 'and' is in green with horizontal lines on either side, and 'Create' is in purple. The sign is set against a blue background with faint train icons and small white hearts.

Learn
— and —
Create

A red, jagged-edged banner with a white drop shadow, containing the text 'TICK TOCK TRACKS' in white, bold, sans-serif font. The banner is tilted upwards to the right.

**TICK TOCK
TRACKS**

TCM Teacher
Created
Materials

2-4 players

154129 (154130)



979-8-7659-9569-3

